



Gemeindefest: Die II. Olympischen Spaßspiele von Duisburg-Zentrum

Die Gemeinde Duisburg-Zentrum feierte ihr letztes Sommerfest am bisherigen Standort Steinbrinkstraße im Duisburger Süden. Bei bestem Wetter (25 Grad) standen am Samstag, 18. Juli 2026, Wohlfühlen, Miteinander und noch besseres Kennenlernen untereinander im Mittelpunkt. 80 Teilnehmende rangen bei den II. Olympischen Spaßspielen von Duisburg-Zentrum um die Medaillen.

Drei Disziplinen standen auf dem Programm:

Dart-Turnier: Wir treffen ins Schwarze

Boccia-Turnier: Wir schieben eine ruhige Kugel

Kallax-Turnier: Wir basteln Möbel/Regale für unser Gebäude auf der Tiergartenstraße

Unikate aus Porzellan

Die besten drei Teilnehmer eines jeden Turniers erhielten schöne Preise. Den ganzen Tag über konnten die Gemeindefest-Besucher coole Unikate aus Porzellan selbst herstellen. Ebenso gab es die ganze Zeit über Leckerbissen zum Essen und Trinken: Reichhaltiges Grillgut und Getränke wurden zentral beschafft. Eine große Auswahl an Salaten, das stattliche Kuchenbuffet und leckerer Nachtisch wurden von den Sommerfest-Gästen mitgebracht.

Umzug steht bevor

Organisiert wurde das Sommerfest vom Projektkreis „Gemeinde aktiv“. Dieser stellt regelmäßig Veranstaltungen auf die Beine, um die Gemeinschaft und das Miteinander zu fördern. So gab es in diesem Jahr bereits Aktionen zu Ostern und zum Muttertag sowie einen gemeinsamen Frühjahrsputz, eine 30-Kilometer Radtour am Rhein, sieben Gemeindecafés nach Sonntags-Gottesdiensten und mehrere Getränke- und Grillservices nach Mittwochs-Gottesdiensten. Als nächstes sind unter anderem ein Treffen auf dem Duisburger Weinfest am 2. August 2026 sowie Aktionen zum Standortwechsel geplant: Die Gemeinde Duisburg-Zentrum verlässt - wie schon bei der Gründung im November 2024 beschlossen - im September 2026 das Kirchengebäude auf

der Steinbrinkstraße. Sie zieht dann in ihr eigentliches, frisch renoviertes Gebäude auf der Tiergartenstraße im Duisburger Dellviertel.

18. Juli 2026

Text: Volker Petendorf

Fotos: Aus der Gemeinde





